

Программа настройки
оформления светодиодного табло
Инструкция пользователя

Дата документа: 01.10.2021

СОДЕРЖАНИЕ

1. НАСТРОЙКА ТАБЛО.....	2
1.1 TOP TEXT: ВЕРХНЯЯ СТРОКА.....	4
1.2 TOP TIME: ЧАСЫ.....	5
1.3 HEADER: НАЗВАНИЕ СТОЛБЦОВ ТАБЛИЦЫ РЕЗУЛЬТАТОВ.....	6
1.4 LINES: СОДЕРЖАНИЕ ТАБЛИЦЫ РЕЗУЛЬТАТОВ.....	9
1.5 BLOCKS: ОТОБРАЖЕНИЕ ПОПАДАНИЙ И ПРОМАХОВ В ТАБЛИЦЕ РЕЗУЛЬТАТОВ.....	11
1.6 WINDOW: ОКНО ТАБЛО.....	13
1.7 TEMPLATES: ИЗМЕНЕНИЕ ШАБЛОНА.....	15
1.8 VERSION.....	15
1.9 LOG.....	16
1.10 EXT. BUTTONS.....	16
1.11 СОХРАНЕНИЕ/ ОТМЕНА НАСТРОЕК.....	16

Авторские права компании Maxima WarenhandelsGmbH © Rangemaster Systems - все материалы, включая дизайн схем и программное обеспечение, опубликованные в этом руководстве, защищены авторским правом.

Хранение и переиздание любого найденного здесь материала, в том числе копирование программного обеспечения, а также оборудования или его частей, запрещено.

Клиент несет ответственность за резервное копирование, восстановление, безопасность и проверку данных.

Владелец авторских прав не гарантирует целостность и функционирование данных на всех платформах.

Данный продукт был произведен компанией:

Maxima WarenhandelsGmbH

© Rangemaster Systems

Dr.Robert Graf Straße 64/9

8010, Graz, Austria/Europe

Phone:

+43 699 104 03 204

Fax:

+43 720 920 195

Mail:

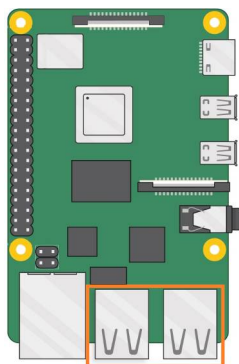
info@rangemaster.at

Web:

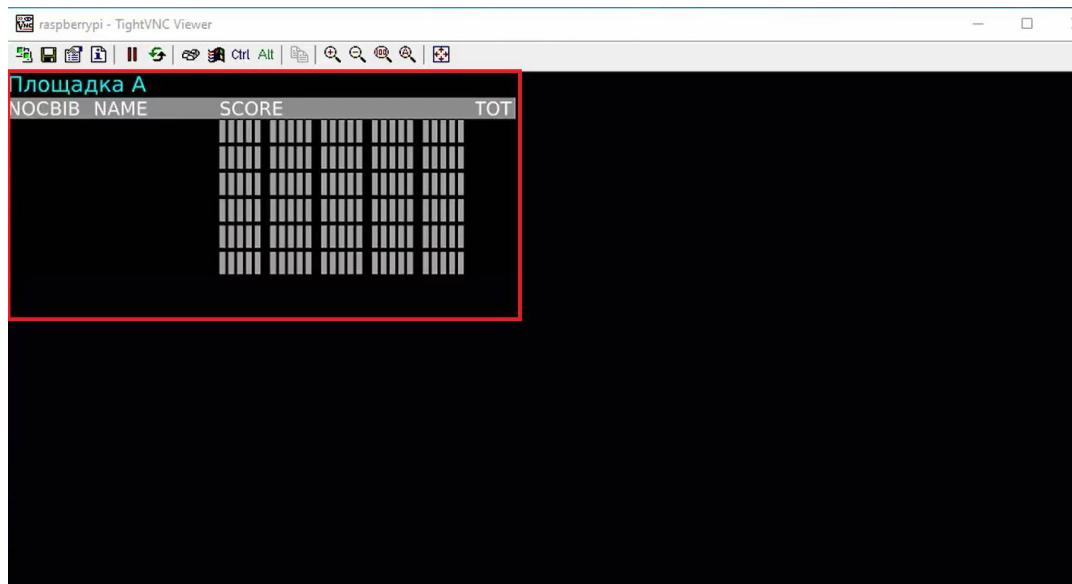
www.rangemaster.at

1. НАСТРОЙКА ТАБЛО

Для настройки табло используйте программу удаленного доступа **TightVNC-Viewer** или просто вставьте мышку в USB-слот на мини-компьютере на площадке (USB-слоты выделены оранжевой рамкой):



Чтобы открыть окно настройки табло, кликните дважды мышкой по табло.



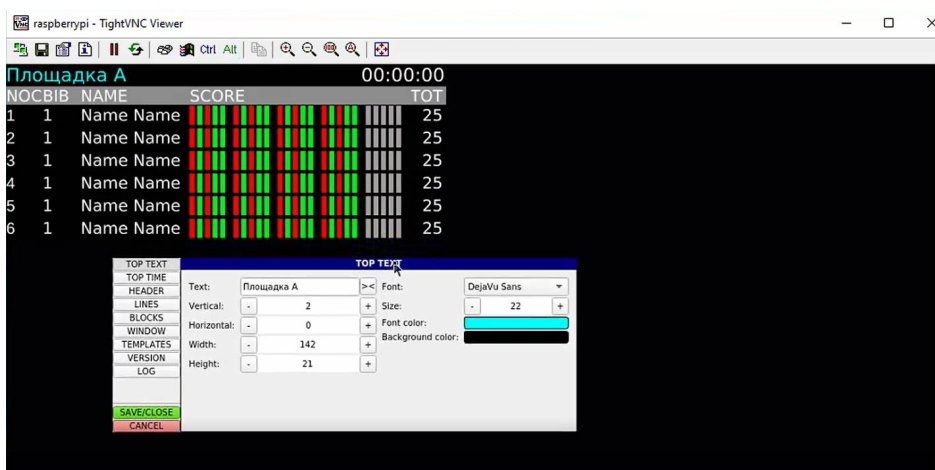
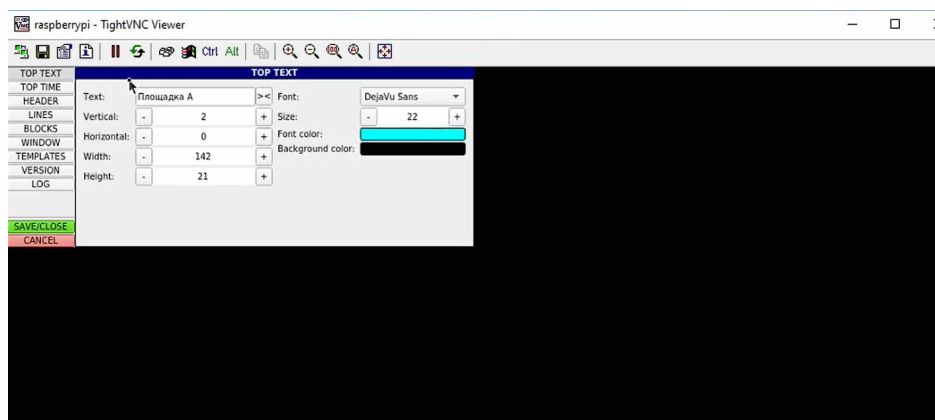
Откроется следующее окно:



В открывшемся окне вы можете настроить следующие блоки, находящиеся в столбце слева:

НАЗВАНИЕ БЛОКА	ОПИСАНИЕ
TOP TEXT	Тест в верхней строке табло. Можно указать название площадки (<i>Площадка А</i>), название соревнования (<i>World Cup</i>) либо оставить пустым
TOP TIME	Правая часть верхней строки табло, отражающая время в формате 00:00:00
HEADER	Вторая строка сверху — шапка таблицы результатов (NOC, BIB, NAME, SCORE, TOT).
LINES	Значения в строках таблицы
BLOCKS	Промахи и попадания, отраженные в столбце SCORE
WINDOW	Задний фон табло
TEMPLATES	Предустановленные шаблоны (по запросу)

Зажмите кнопку **Alt** на клавиатуре и потяните левой кнопкой мыши окно настроек так, чтобы подвинуть его и увидеть виртуальное табло в программе. Это необходимо, чтобы видеть все изменения, проводимые в настройках.



1.1 TOP TEXT: ВЕРХНЯЯ СТРОКА

Во вкладке **TOP TEXT** Вы можете настроить внешний вид и размер текста самой верхней строки табло, где вы можете указать название площадки (например: *Площадка А*), название соревнования (*World Cup*), наименование стрельбища, либо оставить место пустым.

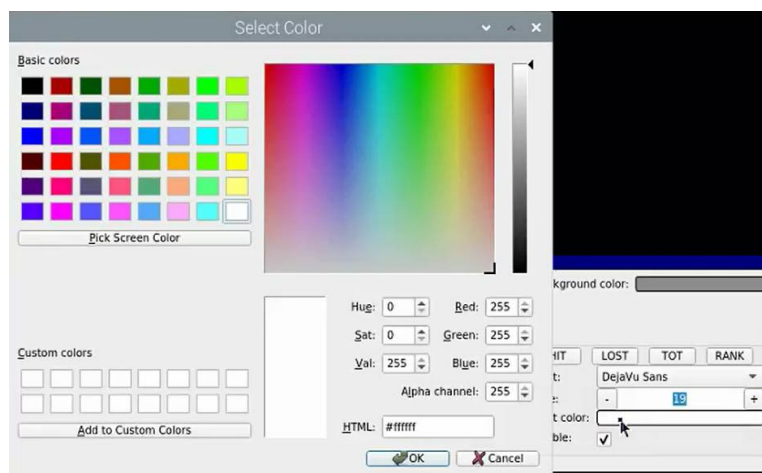
Площадка А										00:00:00			
NOC	BIB	NAME	SCORE										TOT
1	1	Name Name										25	
2	1	Name Name									25		
3	1	Name Name									25		
4	1	Name Name									25		
5	1	Name Name									25		
6	1	Name Name									25		

Для настройки необходимо заполнить и/или отредактировать следующие основные поля:

TOP TEXT	TOP TEXT							
TOP TIME	Text:	Площадка А	><	Font:	DejaVu Sans			
HEADER	Vertical:	-	2	+	Size:	-	22	+
LINES	Horizontal:	-	0	+	Font color:			
BLOCKS	Width:	-	142	+	Background color:			
WINDOW	Height:	-	21	+				
TEMPLATES								
VERSION								
LOG								
SAVE/CLOSE								
CANCEL								

НАЗВАНИЕ СЕКЦИИ	ОПИСАНИЕ
Text	Текст отображаемый в верхней строке табло
Vertical	Настройка положения текста по вертикали
Horizontal	Настройка положения текста по горизонтали
Width	Настройка ширины колонки
Height	Настройка высоты колонки
Font	Настройка шрифта текста
Size	Настройка размера текста
Font color	Настройка цвета текста
Background color	Настройка цвета фона за текстом

Для настройки цвета нажмите на поле с цветом, выберите нужный цвет из открывшейся палитры и нажмите кнопку **OK**.



Для ввода значений используйте кнопки  и .

1.2 TOP TIME: ЧАСЫ

Во вкладке **TOP TIME** вы можете настроить часы, которое будет отражаться в правом верхнем углу табло.

Площадка A							00:00:00
NOC	BIB	NAME	SCORE				TOT
1	1	Name Name					25
2	1	Name Name					25
3	1	Name Name					25
4	1	Name Name					25
5	1	Name Name					25
6	1	Name Name					25

Для редактирования нажмите на вкладку **TOP TIME** в левой части окна настройки.

TOP TEXT	TOP TIME			
TOP TIME	Vertical: -	2	+	Font: DeJaVu Sans
HEADER	Horizontal: -	418	+	Size: 22
LINES	Width: -	102	+	Font color:
BLOCKS	Height: -	21	+	Background color:
WINDOW				
TEMPLATES				
VERSION				
LOG				
SAVE/CLOSE				
CANCEL				

После нажатия на вкладку откроется окно, в котором нужно настроить следующие поля:

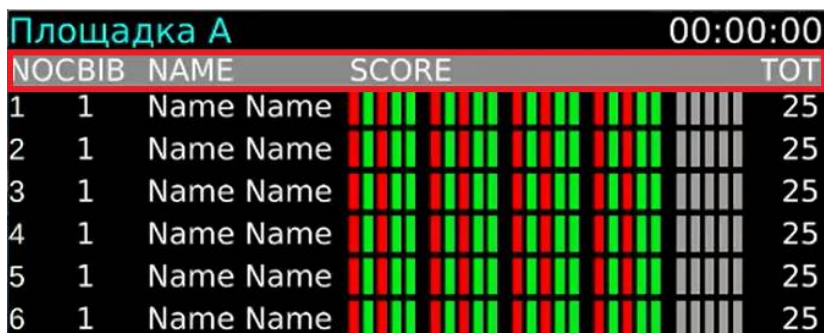
НАЗВАНИЕ СЕКЦИИ	ОПИСАНИЕ
Vertical	Настройка положения текста по вертикали
Horizontal	Настройка положения текста по горизонтали
Width	Настройка ширины колонки
Height	Настройка высоты колонки
Font	Настройка шрифта текста
Size	Настройка размера текста
Font color	Настройка цвета текста
Background color	Настройка цвета фона за текстом

Для настройки цвета нажмите на поле с цветом, и выберите нужный цвет из открывшейся палитры и нажмите кнопку **OK**.

Для ввода значений используйте кнопки  и .

1.3 HEADER: НАЗВАНИЕ СТОЛБЦОВ ТАБЛИЦЫ РЕЗУЛЬТАТОВ

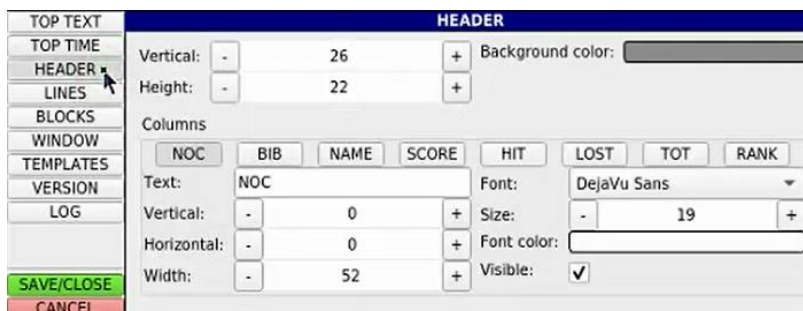
Во вкладке **HEADER** Вы можете отредактировать шапку таблицы результатов.

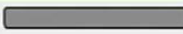


Площадка A		00:00:00					
NOC	BIB	NAME	SCORE	HIT	LOST	TOT	RANK
1	1	Name Name	25				
2	1	Name Name	25				
3	1	Name Name	25				
4	1	Name Name	25				
5	1	Name Name	25				
6	1	Name Name	25				

Для редактирования нажмите на вкладку **HEADER** в левой части окна настройки.

После нажатия на вкладку откроется окно:

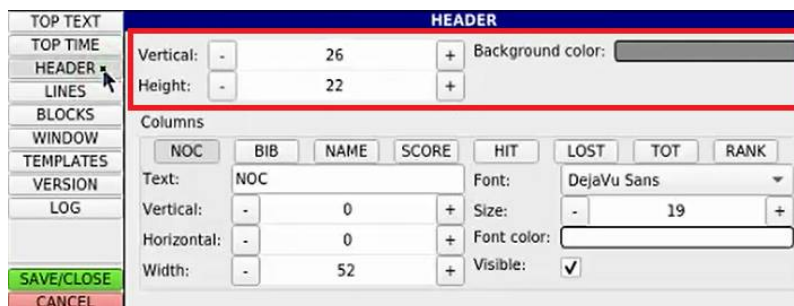


TOP TEXT		HEADER	
Vertical:	- 26 +	Background color: 	
Height:	- 22 +		
Columns			
	NOC	BIB	NAME
Text:	NOC		
Vertical:	- 0 +	Font:	DejaVu Sans
Horizontal:	- 0 +	Size:	- 19 +
Width:	- 52 +	Font color:	
		Visible:	☒

SAVE/CLOSE CANCEL

Здесь можно произвести настройки для всей строки и для каждой колонки в строке по-отдельности.

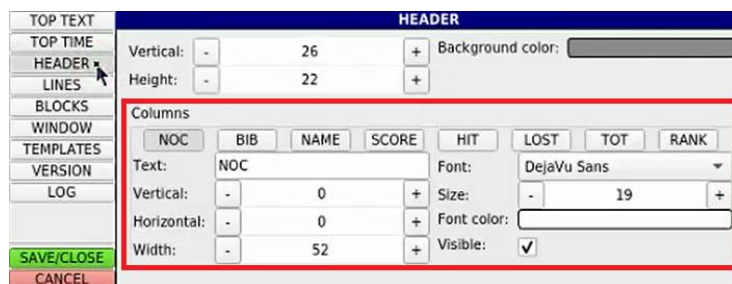
Верхние три поля — **Vertical** (положение по вертикали), **Height** (высота), **Background color** (цвет фона) — это общие настройки для строки целиком.



Ниже расположены настройки для каждой отдельной колонки: NOC, BIB, NAME, SCORE, HIT, LOST, TOT, RANK.

Для настройки цвета нажмите на поле с цветом, и выберите нужный цвет из открывшейся палитры и нажмите кнопку **OK**.

Для ввода значений используйте кнопки **+** и **-**



Здесь также можно настроить следующие характеристики колонки:

НАЗВАНИЕ СЕКЦИИ	ОПИСАНИЕ
Text	Текст отображаемый в верхней строке табло
Vertical	Настройка положения текста по вертикали
Horizontal	Настройка положения текста по горизонтали
Width	Настройка ширины колонки
Font	Настройка шрифта текста
Size	Настройка размера текста
Font color	Настройка цвета текста

Для настройки цвета нажмите на поле с цветом, и выберите нужный цвет из открывшейся палитры и нажмите кнопку **ОК**.

Для ввода значений используйте кнопки  и .

ПРИМЕЧАНИЕ: характеристики Vertical, Horizontal и Width применяются к колонке целиком, включая значения в содержании колонки.

Также есть возможность скрыть колонку, если она не используется. Для этого снимите галочку напротив строки **Visible**. Для того, чтобы отобразить колонку на табло, поставьте галочку напротив строки Visible.

Площадка A		00:00:00									
	BIB	NAME	SCORE								TOT
	1	Name Name									25
	1	Name Name									25
	1	Name Name									25
	1	Name Name									25
	1	Name Name									25
	1	Name Name									25

Площадка А										00:00:00			
NO	BIB	NAME	SCORE										TOT
1	1	Name Name	</										

В случае, если название колонки целиком не помещается по ширине, вы можете увеличить ширину колонки (Width) или уменьшить размер шрифта (Size).

Площадка A											00:00:00		
NO	BIB	NAME	SCORE										TOT
1	1	Name Name										25	
2	1	Name Name									25		
3	1	Name Name									25		
4	1	Name Name									25		
5	1	Name Name									25		
6	1	Name Name									25		

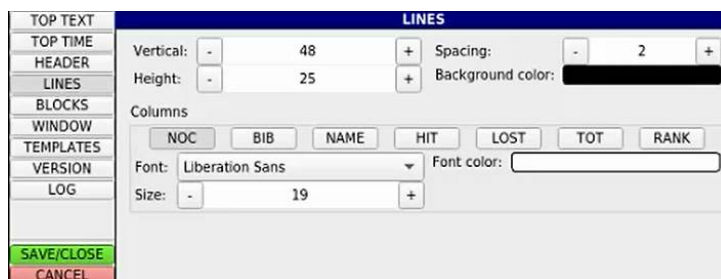
1.4 LINES: СОДЕРЖАНИЕ ТАБЛИЦЫ РЕЗУЛЬТАТОВ

Во вкладке **LINES** Вы можете настроить внешний вид строк и текста в содержании таблицы.

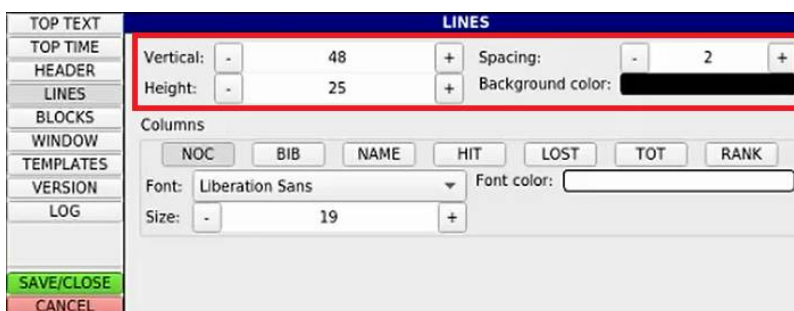
Площадка А				00:00:00			
BIB	NAME	SCORE				TOT	
1	Name Name						25
1	Name Name						25
1	Name Name						25
1	Name Name						25
1	Name Name						25
1	Name Name						25

Для редактирования нажмите на вкладку **LINES** в левой части окна настройки.

После нажатия на вкладку откроется окно:



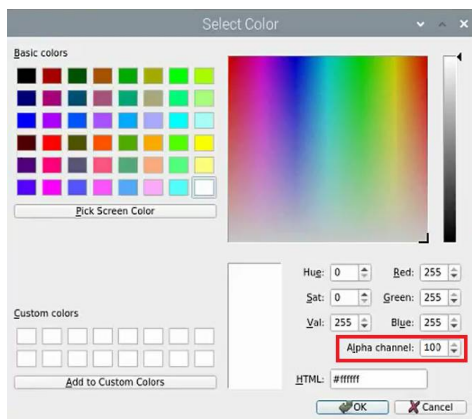
Верхние четыре поля — **Vertical** (положение строк по вертикали), **Height** (высота строки), **Spacing** (расстояние между строками в таблице), **Background color** (цвет фона строки) — это общие настройки для строки целиком.



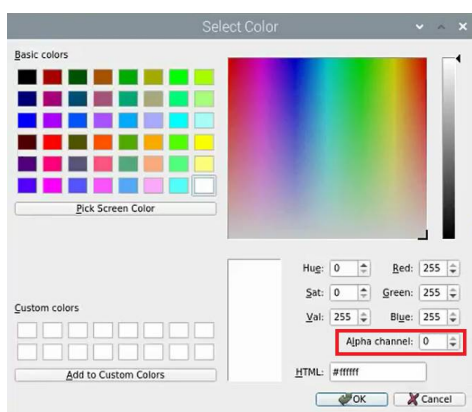
Вы можете изменить положение строк, высоту, а также установить цвет фона строки.

NOC	BIB	NAME	SCORE				TOT
1	1	Name Name					25
2	1	Name Name					25
3	1	Name Name					25
4	1	Name Name					25
5	1	Name Name					25
6	1	Name Name					25

Для того, чтобы сделать фон строки прозрачным, откройте поле **Background color** (цвет фона) и в поле **Alpha channel** установите значение «0». В зависимости от значения (0 ... 225) можно установить прозрачность для фона строки.



NOC	BIB	NAME	SCORE	TOT
1	1	Name Name	[Bar Chart]	25
2	1	Name Name	[Bar Chart]	25
3	1	Name Name	[Bar Chart]	25
4	1	Name Name	[Bar Chart]	25
5	1	Name Name	[Bar Chart]	25
6	1	Name Name	[Bar Chart]	25



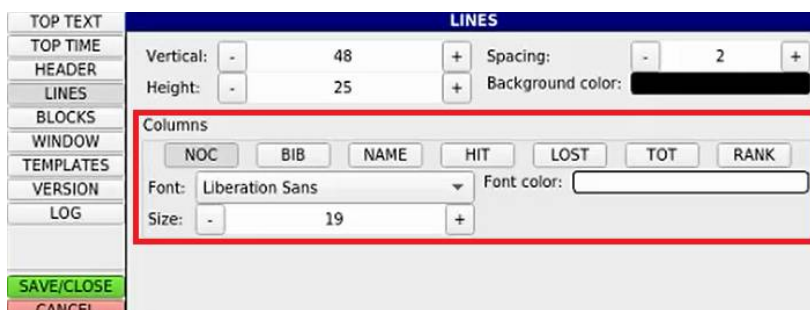
NOC	BIB	NAME	SCORE	TOTR
1	1	Name Name	[Bar Chart]	25 1
2	1	Name Name	[Bar Chart]	25 1
3	1	Name Name	[Bar Chart]	25 1
4	1	Name Name	[Bar Chart]	25 1
5	1	Name Name	[Bar Chart]	25 1
6	1	Name Name	[Bar Chart]	25 1

Ниже расположены настройки для текста в каждой отдельной колонке:

NOC, BIB, NAME, HIT, LOST, TOT, RANK.

Для настройки цвета нажмите на поле с цветом, выберите нужный цвет из открывшейся палитры и нажмите кнопку **OK**.

Для ввода значений используйте кнопки  и .



Здесь можно настроить:

НАЗВАНИЕ СЕКЦИИ	ОПИСАНИЕ
Font	Настройка шрифта текста
Size	Настройка размера текста
Font color	Настройка цвета текста

Для ввода значений используйте кнопки  и .

Площадка А				00:00:00									
NOC	BIB	NAME	SCORE	DT									
1	1	Name Name		25									
2	1	Name Name		25									
3	1	Name Name		25									
4	1	Name Name		25									
5	1	Name Name		25									
6	1	Name Name		25									

1.5 BLOCKS: ОТОБРАЖЕНИЕ ПОПАДАНИЙ И ПРОМАХОВ В ТАБЛИЦЕ РЕЗУЛЬТАТОВ

Во вкладке **BLOCKS** Вы можете настроить вид отображения блоков выстрелов (попадания, промахи, предстоящие выстрелы) в содержании колонки SCORE (очки).

Площадка А				00:00:00									
NOC	BIB	NAME	SCORE	TOT									
1	1	Name Name		25									
2	1	Name Name		25									
3	1	Name Name		25									
4	1	Name Name		25									
5	1	Name Name		25									
6	1	Name Name		25									

Для редактирования нажмите на вкладку **BLOCKS** в левой части окна настройки.

TOP TEXT
TOP TIME
HEADER
LINES
BLOCKS
WINDOW
TEMPLATES
VERSION
LOG
SAVE/CLOSE
CANCEL

BLOCKS

Colors

Hit:

Lost:

Empty:

H. Gap: - 2 +

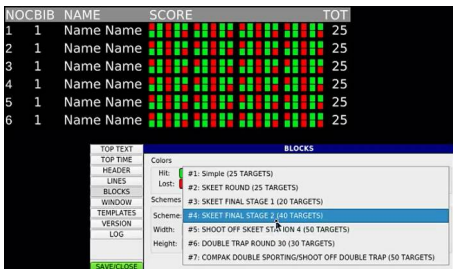
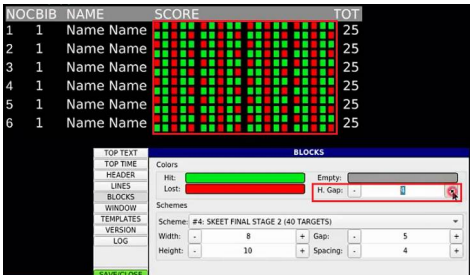
Schemes

Scheme: #1: Simple (25 TARGETS)

Width: - 6 + Gap: - 10 +

Height: - 23 + Spacing: - 3 +

Здесь Вы можете настроить следующие значения:

НАЗВАНИЕ СЕКЦИИ	ОПИСАНИЕ
Hit	Настройка цвета блока при попадании в мишень
Lost	Настройка цвета блока при промахе
Empty	Настройка цвет блоков выстрелов, которые еще предстоит совершить
Scheme	Настройка схемы стрельбы. В зависимости от выбранной схемы стрельбы меняется вид, количество и расположение блоков в колонке SCORE. Настройки можно менять в зависимости от дисциплины  Для схем, включающих в себя 30 мишеней и более, можно настроить H.Gap – вертикальное расстояние между блоками внутри группы, так как блоки располагаются в группе в два ряда (Например для схемы #4: SKEET FINAL STAGE 2 (40 TARGETS)). 
Width	Настройка ширины блока
Height	Настройка высоты блока
Gap	Настройка расстояния между группами блоков
Spacing	Настройка горизонтального расстояния между блоками внутри группы выстрелов

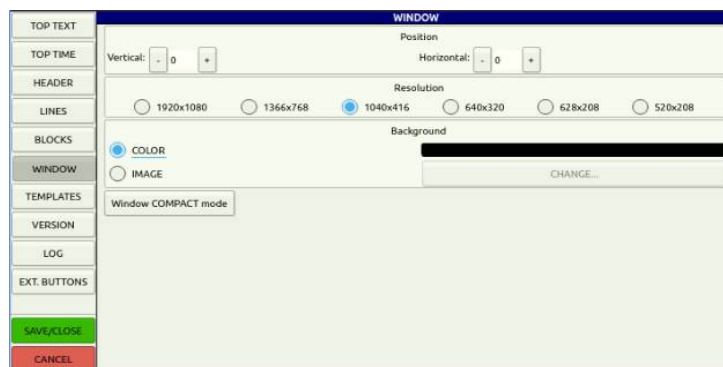
Для настройки цвета нажмите на поле с цветом, и выберите нужный цвет из открывшейся палитры и нажмите кнопку **OK**.

Для ввода значений используйте кнопки  и .

1.6 WINDOW: ОКНО ТАБЛО

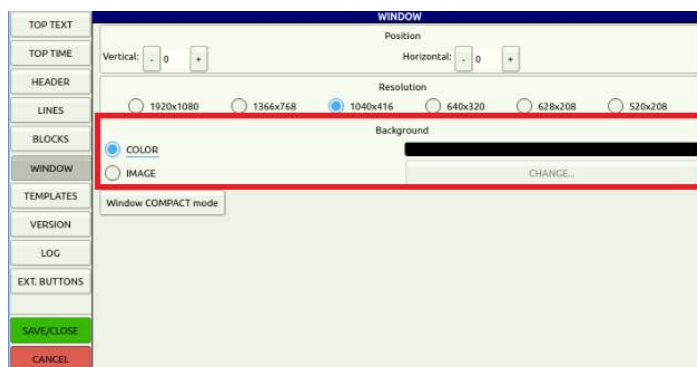
Во вкладке **WINDOW** Вы можете настроить фон или изображение для всего табло.

Для редактирования нажмите на вкладку WINDOW в левой части окна настройки.



ВНИМАНИЕ: В секциях Position (положение) и Resolution (Разрешение) в верхней части экрана настройки проводятся один раз сотрудником Rangemaster Systems в соответствии с размером установленного табло. **Данные настройки менять строго запрещено!**

В нижней части экрана настроек в секции **Background** Вы можете изменить цвет фона (COLOR) или установить изображение (IMAGE) на задний фон табло.

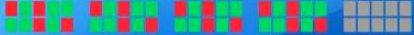


DOUBLE TRAP													00:00:00		
NOC	BIB	NAME	SCORE												TOT
1	1	Name Name	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	25	
2	1	Name Name	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	25	
3	1	Name Name	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	25	
4	1	Name Name	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	25	
5	1	Name Name	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	25	
6	1	Name Name	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	25	

SKEET ROUND				00:00:00
NOC	BIB	NAME	SCORE	TOTAL
1	1	Name Name	<	

LAYOUT A SKEET					00:00:00
NOC	BIB	NAME	SCORE	TOT	
1	1	Name Name		25	
2	1	Name Name		25	
3	1	Name Name		25	
4	1	Name Name		25	
5	1	Name Name		25	
6	1	Name Name		25	

TRAP					00:00:00
NOC	BIB	NAME	SCORE	TOT	
1	1	Name Name		25	
2	1	Name Name		25	
3	1	Name Name		25	
4	1	Name Name		25	
5	1	Name Name		25	
6	1	Name Name		25	

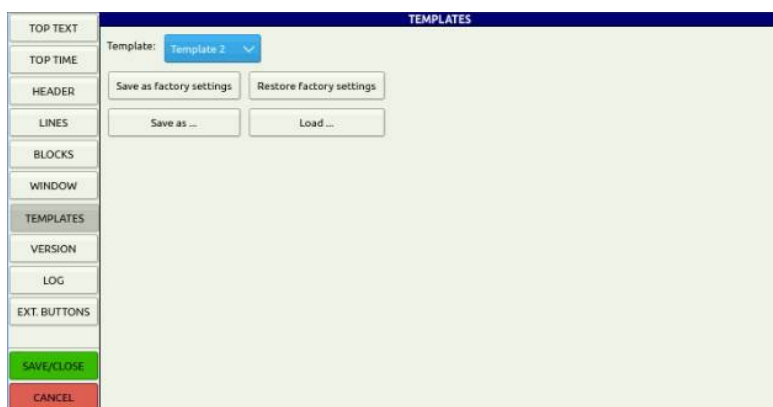
DOUBLE TRAP					00:00:00
NOC	BIB	NAME	SCORE	TOT	
1	1	Name Name		25	
2	1	Name Name		25	
3	1	Name Name		25	
4	1	Name Name		25	
5	1	Name Name		25	
6	1	Name Name		25	

1.7 TEMPLATES: ИЗМЕНЕНИЕ ШАБЛОНА

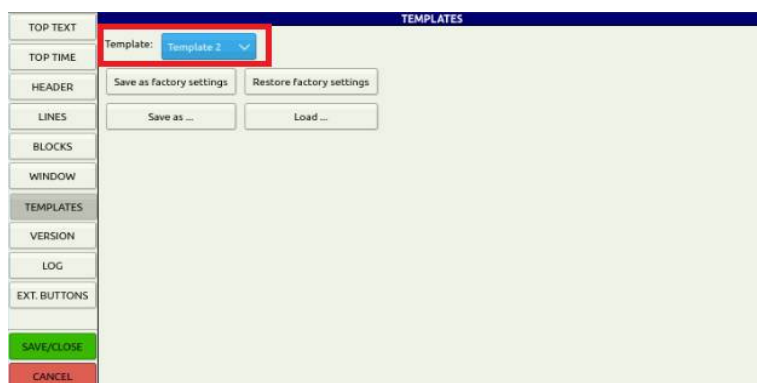
Во вкладке **TEMPLATES** Вы можете установить предустановленные шаблоны.

Для редактирования нажмите на вкладку TEMPLATES в левой части окна настройки.

После нажатия на вкладку откроется окно:



Здесь из выпадающего списка шаблонов можно выбрать предустановленные варианты уже с установленными цветом, размером строк, шрифтом и т. д.



ВНИМАНИЕ: Кнопки, находящиеся ниже («Save as factory settings», «Restore factory settings», «Save as ...», «Load ...»), предназначены для использования только сотрудниками Rangemaster Systems. **Использовать их строго запрещено!**

1.8 VERSION

Раздел **VERSION** предназначен для использования только сотрудниками Rangemaster Systems. **Вносить изменения в него строго запрещено!**

1.9 LOG

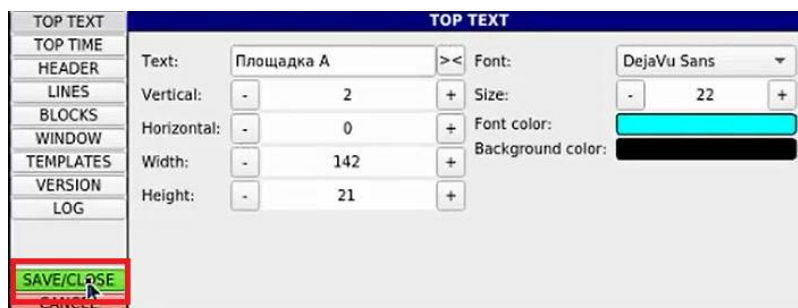
Раздел **LOG** предназначен для использования только сотрудниками Rangemaster Systems.
Вносить изменения в него строго запрещено!

1.10 EXT. BUTTONS

Раздел **EXT. BUTTONS** предназначен для использования только сотрудниками Rangemaster Systems.
Вносить изменения в него строго запрещено!

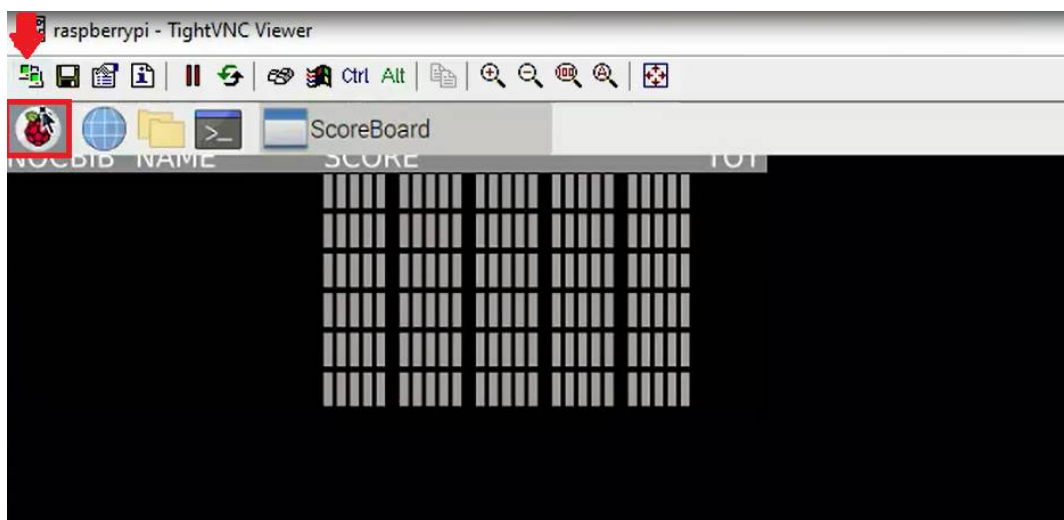
1.11 СОХРАНЕНИЕ/ ОТМЕНА НАСТРОЕК

Чтобы сохранить настройки, нажмите на кнопку **SAVE/CLOSE** в левом нижнем углу окна.

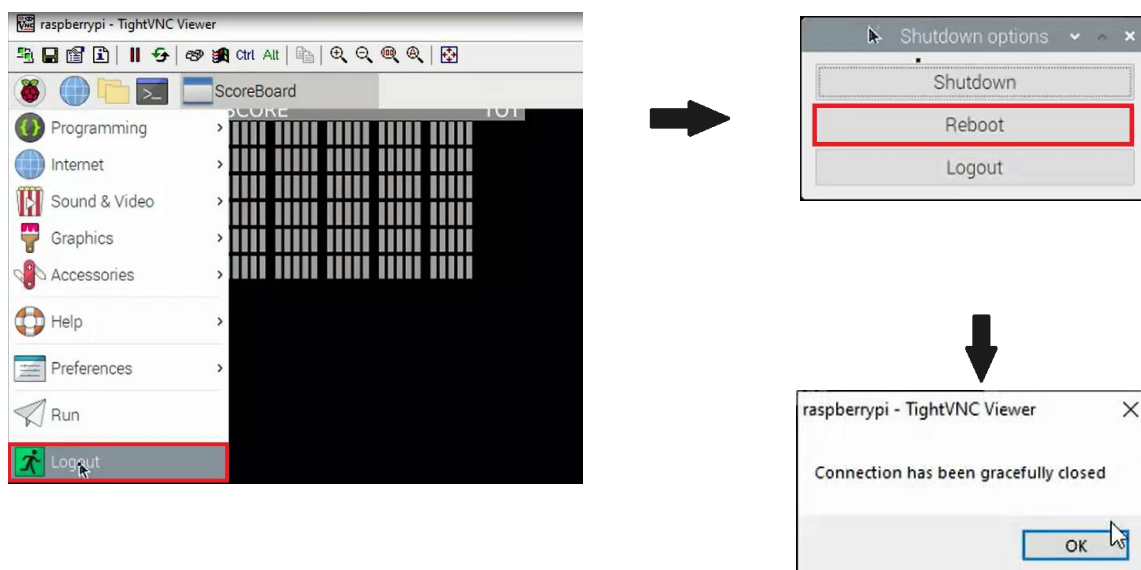


После этого обязательно перезагрузите программу, чтобы активировать изменения.

Для этого наведите курсор мыши на верхнюю часть окна и в выпадающей строке нажмите на значок 



После этого в выпадающем списке нажмите на **Logout** и в открывшемся окне нажмите **Reboot**.
После чего появляется информационное окно, в котором вам нужно нажать **OK**.



После этого программа перезагрузится, запустив табло с установленными вами настройками.

В случае, если вы не хотите сохранять настройки, установленные в программе, нажмите на кнопку **CANCEL** в нижнем левом углу окна.

