



RANGEMASTER
SYSTEMS

X1 Abrufanlage
mit eingebautem Chipkartenleser
Benutzerhandbuch



Order code: X1
Revision Date: 10.06.2020
Version: 1

INHALTSVERZEICHNIS:

1.1	VERWENDUNG	2
1.2	EIGENSCHAFTEN	2
1.3	TECHNISCHE DATEN	2
1.4	LIEFERUMGANG	2
1.5	OPTIONALES ZUBEHÖR	2
2.0	LEGENDENSYMBOLS	3
3.0	INSTALLATION	4
4.0	BETRIEBSBESCHREIBUNG	6
4.1	BETRIEBSART OHNE BEZAHLUNG	6
4.2	BETRIEBSART MIT BEZAHLUNG	6
4.3	ADMINISTRATIONS MENÜ	7
4.4	BETRIEBSHINWEISE	8
5.0	EINGESCHRÄNKTE GARANTIE	9
6.0	RMA-FORMULAR	10

Copyright Maxima WarenhandelsGmbH © Rangemaster Systems - Alle in diesem Handbuch veröffentlichten Materialien sind urheberrechtlich geschützt, einschließlich der Gestaltung von Schaltungen und Software. Es ist Ihnen ausdrücklich untersagt, hier dargestelltes Material elektronisch zu speichern oder anderweitig zu veröffentlichen. Darüber hinaus ist es untersagt, Software oder Hardware rückzuentwickeln, Software oder Hardware oder Teile davon zu demontieren bzw. zu kopieren.

Diese Einheit wurde sorgfältig hergestellt für:

Maxima WarenhandelsGmbH
© Rangemaster Systems
Dr. Robert Graf Straße 64/9
Graz, A-8010
Österreich/Europe

Phone: +43 699 104 03 204
Fax: +43 720 920 195
Mail: info@rangemaster.at
Web: www.rangemaster.at

1.1 VERWENDUNG

Wobble Trap, ATA und andere Arten des Sportschießens

1.2 EIGENSCHAFTEN

- verzögerungsfreie Abruferkennung
- sehr gute Nebengeräusch-Unterdrückung
- einstellbare Mikrofonempfindlichkeit
- einstellbarer Timer: 0, 0,1, oder von 0 bis zur 3 Sekunden mit dem 0,25 Sek. Schritt
- Anschluss von 5 Mikrofonen
- alle Mikrofone sind aktiv, mit einstellbarer Zeit zwischen zwei Abrufen
- LCD Display mit Hintergrund-Beleuchtung
- 12VDC Spannungsversorgung mit 110-240VAC Eingang oder von der Autobatterie
- einfache Installation
- hochwertige Bauart
- eingebauter Scheibenzähler
- eingebauter Chipkartenleser

1.3 TECHNISCHE DATEN

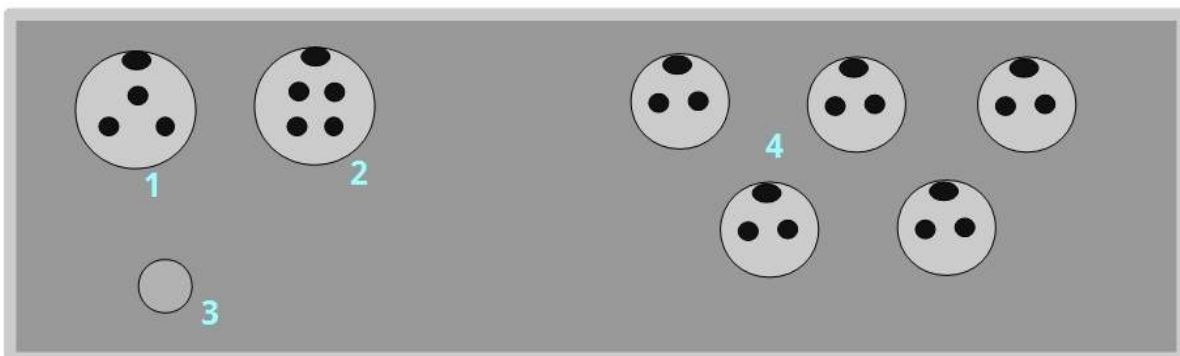
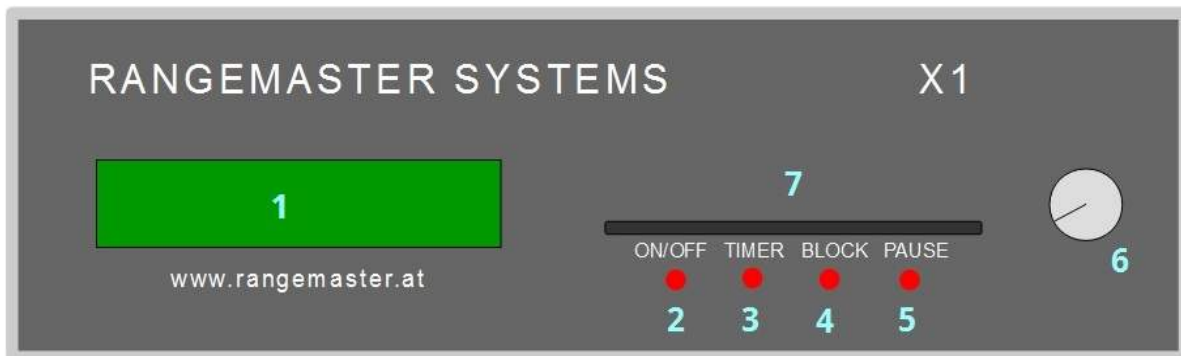
Stromversorgung:	Via mitgelieferten 110-240VAC Schaltnetzteil oder einer anderen Stromversorgung, z. B. Einer Autobatterie u.a.
Energieverbrauch:	< 5W
Betriebs- Temperatur:	- 20°C bis +50°C
Maße:	Höhe: 7,5cm, Breite: 20cm, Länge: 29cm
Gewicht:	0,75 kg
Ausgangsspannung:	Dry contact oder +12V geschalten
Display:	LCD, 2x16 Display mit Hintergrundbeleuchtung
Zähler:	1 Totalzähler, nicht rücksetzbar, 32Bit; 1 Zähler, rücksetzbar, 32Bit
Bezahlung:	Eingebautes Chipkartenzahlssystem (deaktivierbar)

1.4 LIEFERUMFANG:

- Multifunktionsgerät X1
- 5 Mikrofonstecker
- 110-240VAC Schaltnetzteil
- Zusätzlicher Konnektor für alternative Spannungsquelle
- Stecker zum Anschließen einer Wurfmaschine
- Anleitung
- Chipkartensatz für Programmierung

1.5 OPTIONALES ZUBEHÖR

Mikrofone:	16 bis 26 Ohm Mikrofon	Bestellcode: MIC00
Kabel:	Kabelsatz (5x15-m Kabel mit Konnektoren)	Bestellcode: X1CAB
Mikrofonständer:	Edelstahlrohr mit schwerer, gestrichener Grundplatte	Bestellcode: MIC03
Zahlösungen:	Aufladesoftware mit USB-Chipkartenleser	Bestellcode: CCS
	Chipkarten mit Kopierschutz	Bestellcode: CCSEC
	Handheld-Aufladegerät	Bestellcode: CCC2

2.0 LEGENDENSYMBOLLE:

LEGENDE FÜR SYMBOLE:
VORDERWAND:

F1:	LCD DISPLAY 2x16
F2:	ON/OFF - Einschalten/Ausschalten
F3:	TIMER – Einschalten/Ausschalten/Einstellen des Auslösetimers
F4:	BLOCK – Pausenzeit zwischen 2 Abrufen
F5:	PAUSE - Pause/Fortsetzen
F6:	Einstellung der Mikrofonempfindlichkeit
F7:	Steckplatz für Chipkarten

RÜCKWAND:

B1:	Stromversorgungsanschluss
B2:	Wurfmaschinenanschluss
B3:	Taste für Löschen von Scheibenguthaben
B4:	5 Mikrofon Konnektoren

3.0 INSTALLATION:

Sie benötigen:

- Abrufanlage mit eingebautem Chipkartenleser (X1)
- Schaltnetzteil (110-240VAC -im Lieferumfang enthalten)
- 5 Mikrofone MIC00 Ständern MIC03 (nicht im Lieferumfang enthalten)
- Kabel (2-polig) für Mikrofone (Querschnitt von jedem muss mindestens 0,75mm²sein) sowie das Auslösekabel zwischen der X1 Abrufanlage und der Wurfmaschine (nicht im Lieferumfang enthalten)
- Mikrofon Konnektoren (im Lieferumfang enthalten)
- Stecker zum Anschließen des Kabels an die Maschine (im Lieferumfang enthalten)
- LötKolben und Lötmitel (nicht im Lieferumfang enthalten)
- kleiner Schraubendreher (nicht im Lieferumfang enthalten)



HINWEIS: Wenn Sie einen Satz von 5 vorgefertigten (gelöteten) Kabeln mit einer Länge von 15 m (X1CAB) bestellt haben, beginnen Sie bitte mit dem Schritt 4

Schritt 1: Schneiden Sie die Mikrofonkabel und das Kabel zum Anschließen von X1 an die Maschine in der erforderlichen Länge ab

HINWEIS: Alle Mikrofonkabel müssen die gleiche Länge und den gleichen Durchmesser haben!

Schritt 2: Löten Sie die Mikrofonkabel auf die Mikrofon-Stecker

Schritt 3: Schließen Sie die Mikrofonkabel an die Mikrofone an



ACHTUNG! Der Anschluss von weniger als 5 Mikrofonen an die X1-Abrufanlage kann aufgrund der Reaktion auf Hintergrundgeräusche zu deren Überempfindlichkeit und nachfolgenden Fehlauflösungen führen.

SCHLIESSEN SIE IMMER ALLE 5 MIKROFONE AN!

Die Mindestentfernung zwischen benachbarten Mikrofonen muss > 1,5 m sein!

Schritt 4:

Schließen Sie das Kabel an, um X1 und die Wurfmaschine zu verbinden:

Pinbelegung für 4 Anschlussarten:

Pin1: +12B, Pin2: Relays in, Pin3: Relays out, Pin4: Mit Masse (-)

Stellen Sie sicher, ob Sie eine Stromversorgung mit geschalteter Masse (-) benötigen oder Sie Ihre Wurfmaschine auf Knopfdruck bedienen.

Variante 1: +12V und mit Masse

Schließen Sie + mit dem Anschluss 1 am Konnektor an, dann schließen Sie Masse mit dem Anschluss 2 am Konnektor, verlöten Sie eine Brücke zwischen dem Anschluss 4 und dem Anschluss 3.

Variante 2: Ihre Wurfmaschine arbeitet im Knopfmodus (dry contact):

1 Draht geht zum Stecker 2, 1 Draht geht zum Stecker 3, Stecker 1 und Stecker 4 sind nicht verbunden

Schritt 5: Stellen Sie sicher, dass alle 5 Mikrofone korrekt an die 5 entsprechenden B5-Anschlüsse angeschlossen sind.
Schließen Sie das Schaltnetzteil an X1 an



Verwendung einer anderen Stromquelle (z. B. Autobatterie): Stellen Sie sicher, dass die Spannung höher als 12 V, aber niedriger als 15 V ist. Da sich in X1 ein Gleichrichter befindet, müssen Sie sich nicht um die Polarität kümmern!

4.0 BETRIEBSBESCHREIBUNG

4.1 BETRIEBSART OHNE BEZAHLUNG

- Schalten Sie das Gerät durch Drücken der Taste "F2 ON/OFF" ein; Stellen Sie sicher, dass der Schalter am Netzkabel ebenfalls eingeschaltet ist (Position „ON“).
- Drücken Sie die Taste "F5 PAUSE", um den "Schlafmodus" zu verlassen.
- Stellen Sie (falls erforderlich) den Abschlusstimer ein, indem Sie die Taste F3 drücken (stellen Sie den Timer auf 0, 0,1 oder einen beliebigen Wert zwischen 0 und 3 Sekunden ein). Der eingestellte Wert wird im EEPROM gespeichert und dieser Wert bleibt bis zur nächsten Änderung gespeichert.
- Passen Sie die Pausenzeit zwischen zwei Anrufen bei Bedarf durch Drücken der Taste F4 an (einstellbar von 1 bis 5 Sekunden).
- Pause/Fortsetzen: Wenn Sie die Taste F5 drücken, wechselt das System in den Schlafmodus und reagiert nicht mehr auf Befehle. Durch erneutes Drücken der Taste F5 wird das System wieder aktiviert.
- Stellen Sie die Mikrofonempfindlichkeit mit der F6-Taste ein: im Uhrzeigersinn: empfindlicher, gegen den Uhrzeigersinn: weniger empfindlich
- Kreditzählerrücksetzung: Schalten Sie das Lesegerät aus und halten Sie die Taste B3 gedrückt, während Sie ihn neu starten



ACHTUNG! Der Anschluss an X1 von weniger als 5 Mikrofonen kann aufgrund der Reaktion auf Hintergrundgeräusche zu deren Überempfindlichkeit und entsprechenden Fehlauslösungen führen.

SCHLIESSEN SIE IMMER ALLE 5 MIKROFONE AN!

Die Mindestentfernung zwischen benachbarten Mikrofonen muss > 1,5 m sein!

4.2 BETRIEBSART MIT BEZAHLUNG

WENN IHR GERÄT NICHT MIT EINEM CHIPKARTENLESER AUSGESTATTET IST UND DIE CHIPKARTEN NICHT ENTHALTEN SIND, ÜBERSPRINGEN SIE BITTE DIESEN ABSCHNITT.

BASISEINSTELLUNG:

- Schalten Sie das Gerät durch Drücken der Taste "F2 ON/OFF" ein.
- Drücken Sie die Taste "F5 PAUSE", um den "Schlafmodus" zu verlassen.
- Laden Sie den Kredit von einer Chipkarte herunter, um die Scheiben abzuschließen.

ACHTUNG: Während die Chipkarte in das Lesegerät eingesetzt ist, ist ein Abrufen der Wurfscheiben nicht möglich.



ACHTUNG! Der Anschluss an X1 von weniger als 5 Mikrofonen kann aufgrund der Reaktion auf Hintergrundgeräusche zu deren Überempfindlichkeit und entsprechenden Fehlauslösungen führen.

SCHLIESSEN SIE IMMER ALLE 5 MIKROFONE AN!

Die Mindestentfernung zwischen benachbarten Mikrofonen muss > 1,5 m sein!

WEITERE EINSTELLUNGEN:

Weitere Einstellungen werden gemäß dem vorherigen Abschnitt vorgenommen!

GUTHABEN AUFLADEN:

Um die Scheiben abrufen zu können, muss der Kredit von der Schützenchipkarte aufgeladen werden; Stecken Sie einfach die Chipkarte ein und die Daten über die Anzahl der verfügbaren Scheiben werden auf dem Gerät angezeigt.

Es gibt keine Einschränkungen beim Aufladung eines Kredits. Sie können beispielsweise nur 25 Scheiben oder auch 150 Scheiben aufladen, indem Sie eine Chipkarte sechsmal in das Lesegerät stecken.

4.3 ADMINISTRATIONS MENÜ

ZUGANG ZUM ADMINISTRATIONS MENÜ:

- Stellen Sie sicher, dass das X1 ausgeschaltet ist.
- Setzen Sie die Administrator-Karte ein und lassen Sie sie im Chipkartenleser.
- Schalten Sie die Abrufanlage X1 ein.

Taste F3: Wert verringern

Taste F4: Wert erhöhen

Taste F5: Zum nächsten Menü gehen

Durch Entfernen der Chipkarte aus dem Chipkartenleser wird das Administrationsmenü geschlossen.

AUSWAHLBEDINGUNG:

- Rücksetzen des Kredits: Setzt den für den Scheibenabschuss verfügbare Kredit auf 0 zurück. Verwenden Sie zum Rücksetzen die Taste F3 oder F4
- Scheibenanzahl, die nach der Anmeldung hinzugefügt wird:
Mindestzahl: 5
Höchstzahl: 100
- Anzahl der Scheiben oder Punkte, die nach der Anmeldung von einer Kreditkarte abgebucht werden:
Mindestzahl: 1
Höchstzahl: 10

Wir empfehlen Ihnen die Verwendung von 1: 1 als Basiswert; Zum Beispiel: Sie setzen die Anzahl der zu registrierenden Scheiben auf 25 und die Anzahl der Scheiben, die von der Chipkarte abgebucht werden sollen, auf 25.

In jedem Fall können Sie den Wert ändern, um Ihren Scheiben- / Rundespreis unter Verwendung dieses Koeffizienten besser widerzuspiegeln. Zum Beispiel zieht ein Wert von 10 mit 25 Scheiben 250 (Punkte) von Ihrer Karte ab.

- Wechseln zwischen den Betriebsarten (mit Bezahlung und ohne Bezahlung)
Betriebsart mit Bezahlung: Scheibenabschuss ist nur möglich, wenn verfügbare Scheiben > 0 sind
Betriebsart ohne Bezahlung: Sie können beliebig viele Scheiben abschießen

- Anzahl der kostenlosen "No birds" für eine Anmeldung
Mindestzahl: 0
Höchstzahl : 10

Bei jeder neuen Anmeldung wird der hier ermittelte Wert zur Anzahl der gezahlten Scheiben addiert::

Zum Beispiel: Bei einer neuen Anmeldung werden 25 Scheiben heruntergeladen, der hier festgelegte Wert ist 2;
Somit stehen 27 Ziele für die Freigabe zur Verfügung.

- Zähler 1 anzeigen und zurücksetzen:

Zeigt die Anzahl der Scheiben an, die seit dem letzten Zurücksetzen des Zählers abgeschickt wurden. Verwenden Sie die Taste F3 oder F4, um den Zähler zurückzusetzen.

- Zähler 2 anzeigen und zurücksetzen:

Die Anzahl der gebuchten Scheiben. Verwenden Sie die Taste F3 oder F4, um den Zähler zurückzusetzen

- Zähler 3 anzeigen:

Zeigt die Gesamtzahl der abgeworfenen Scheiben an. Dieser Zähler ist schreibgeschützt und kann nicht zurückgesetzt werden

4.4 BETRIEBSHINWEISE



X1 beinhaltet Überspannungsschutz und Blitzschutz.

Es wird jedoch dringend empfohlen, X1 bei Gewitter von allen Kabeln zu trennen.

Mögliche Beschädigung des geräts durch Blitzschlag und Überspannungen..

5.0 EINGESCHRÄNKTE GARANTIE

Rangemaster System gibt eine eingeschränkte Garantie für das gegenständliche Produkt hinsichtlich Mängel in Material und/oder oder Verarbeitung für den Zeitraum von 12 Monaten

Diese Frist beginnt mit Erhalt des Produktes.

Die Garantie beschränkt sich auf die kostenlose Behebung von Hardware-Fehlern bzw. Defekten, welche sich im alltäglichen, widmungsgemäßen Betrieb ereignet haben.

Rangemaster System haftet nicht für Datenverlust oder Verlust von Gewinn, Umsatz oder ersetzt Kosten aufgrund eines Mangels oder technischen Defektes.

Garantie- und Gewährleistungsausschlüsse: Beschädigungen durch Wasser, Feuchtigkeit, Vandalismus, Stromschläge und Blitzschlag, Kälte oder Hitze, unsachgemäße Behandlung, Überspannungen über den Stromanschluß oder die Stromversorgung, Nutzung außerhalb der Spezifikationen, Beschädigungen durch Herunterfallen, Gewalteinwirkung, Schäden durch leere und/oder ausgelaufene Batterien.

Falls kontaktbehaftete Chipkartenleser im gelieferten Produkt eingebaut sind: Gegenstände oder Verunreinigungen im Kartenleser sind Garantie-Ausschlußgründe.

Falls Touch-Screens im gelieferten Produkt eingebaut sind: Die Bedienung ist nur mit dem Finger zulässig. Beschädigungen auf der Touch-Screen-Folie oder am Bildschirm selbst (z.B. Kratzer, Druckstellungen, Punktierungen) werden nicht durch Garantie gedeckt.

Voranstehende Ausschlußgründe berechtigen Sie nicht zu einer kostenlosen Reparatur.

Auf Akkumulatoren besteht eine eingeschränkte Garantie von 6 Monaten.

Bitte beantragen Sie eine RMA-Nummer, indem Sie eine E-Mail an support@rangemaster.at senden. Rechnungsnummer, Rechnungsdatum und Seriennummer des Produkts sind in der E-Mail anzuführen. Fügen Sie auch eine detaillierte Beschreibung der Fehler hinzu.

Rücksendeadresse für Reparaturen:

Maxima WarenhandelsGmbH

Rangemaster Systems

Weissenbach 9-51,

8082 Kirchbach, Österreich

Führen Sie bitte Ihre RMA-Nummer auf der Versandverpackung an. Schicken Sie uns einen Tracking Link, nachdem Sie die Sendung an uns versandt haben.

6.0 RMA FORMULAR

An:

Maxima WarenhandelsGmbH
Rangemaster Systems
Weissenbach 9-51,
8082 Kirchbach, Österreich

RMA: _____

Datum: ____ / ____ / ____

Kaufdatum:	
Geliefert von:	
Rechnungsnummer (Bitte Kopie der Rechnung beifügen)	
Seriennummer:	
Beschreibung des Fehlers:	

Bitte zurück an:

Name:	
Club/Verein:	
Adresse 1:	
Adresse 2:	
Postleitzahl:	
Stadt:	
Land:	
Telefon:	
E-Mail:	